

※ゆう子でタッチコンテンツ編集ソフトウェア\_ボタン設定画面



“ タッチして切り替わるシーンとボタンの紐付けは “

ドラッグをして線をひくだけで完了。

## 難しかったタッチコンテンツの簡単制作

プログラミングやフラッシュでの作り込みの必要なし。  
自由なボタンレイアウトやボタンの複製・削除など、タッチ式コンテンツがソフト1本で簡単につくれます。

## 自動でトップに戻る。スケジュール機能搭載

操作せずに設定時間経過後、自動でトップ画面に戻る機能や再生スケジュールをOne Day、Weekly、Monthly毎に設定ができます。

## 豊富な標準機能

テロップ

動画再生

WEBサイト表示

マルチタッチ対応

アニメーション効果

タッチ履歴のログ取得

ボタンのタッチ履歴(ログ)をCSVファイルで出力します。データを加工して、効果測定に使用できます。

印刷

印刷ボタンを設置して、タッチで表示画面を印刷できるようになります。

多言語コンテンツ

制作中でも、単一言語コンテンツを、ワンクリックで多言語表示仕様に変更できます。(自動翻訳ではありません)

USBカメラ

USBカメラを人感センサーとして使用可能。例えば、人がカメラに写ると、画面を切り替える、などができます。

動画作成

タッチ操作以外のローテーション表示やアニメーション効果など、コンテンツを動画フォーマットで保存可能。(音声は保存できません)

※保存可能な動画フォーマット:wmv、mpg、mp4、flv

## 一般的な形式の素材データを取り込み可能

- 静止画: jpeg、png、gif、tiff、bmp
- 動画: wmv、avi、mpeg
- 音声: mp3、wav、midi (タッチ音として使用できるのはwavのみ)

※Flash、PowerPoint、PDFの各データフォーマットの再生、表示は対応していません。

## タッチの階層数に制限はありません

ボタンをタッチして切り替わる表示シーン、表示画面の階層の深さに制限はありません。

## 多彩な演出パーツの標準搭載

マルチタッチ操作に対応した、多彩なインタラクティブパーツを標準搭載。(一部テンプレート供給)



Book表示(テンプレート)使用例



スクラッチパーツ使用例



拡大鏡(虫眼鏡)パーツ使用例



めくりパーツ使用例



ルート案内パーツ使用例

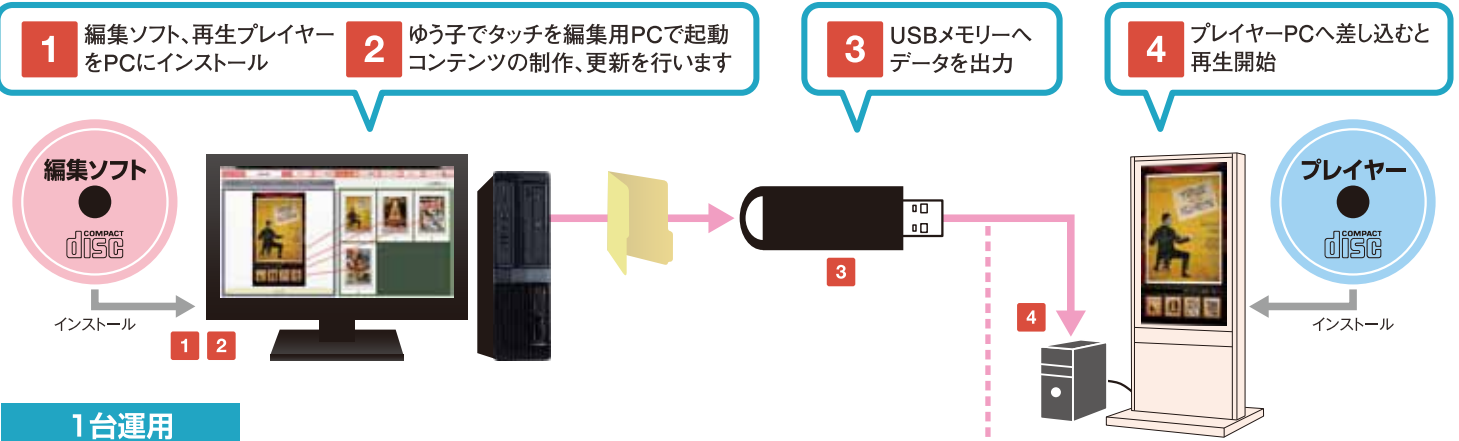


レイアウトフリーのテロップパーツ使用例

## スタンドアローン運用イメージ

ゆう子でタッチ（編集ソフトウェアCD1枚、再生プレイヤーCD1枚）でデジタルサイネージ端末1台の運用が可能です。

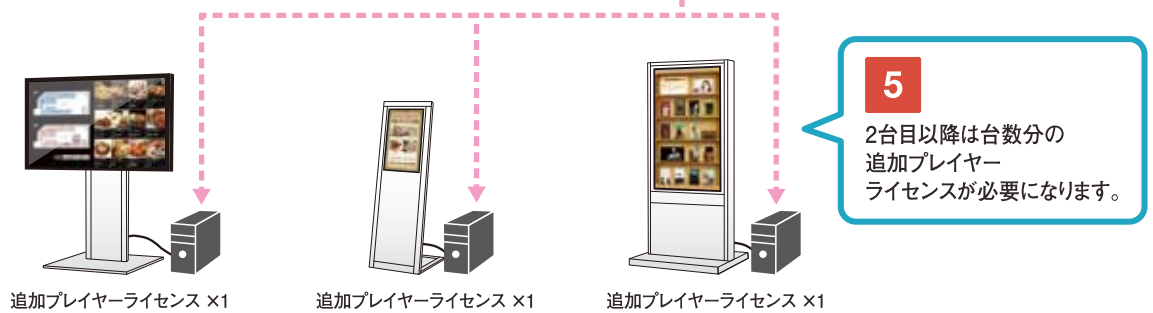
※基本的な運用では編集用PCとは別に、1台のディスプレイに対して1台の再生用PCが必要です。



### 1台運用

### 複数台運用

計4台運用の場合のイメージ



## 推奨動作環境（制作PC、再生PC共）

OS	Windows7 SP1以上 ※1※2
CPU	Core i5 2.7GHz以上 ※3
GPU	HD Graphics4000以上
メモリ	4GB以上
ソフトウェア	Windows Media Player11 ※4 .NET Framework4.0 ※5

※1. WindowsXP以降で動作しますが、Windows7以降を使用することでマルチタッチ操作に対応したコンテンツ制作、再生が可能になります。

※2. MacOS、Linux、Android非対応。 ※3. 動作スピードは再生コンテンツに依存し、必要とされるPCスペックも変わります。

※4. ※5. Microsoft社のホームページからダウンロードできます。

## Case Studies（様々なタッチサイネージの提案が可能です。）



お問合せ

**BM** ビーエム長野株式会社



〒102-0084 東京都千代田区二番町10番地3 ビーエム長野ビル  
03-3234-2347(直通) dsinfo@bmn.jp

<http://bmnds.com>（無料体験版ダウンロード）